Plan van aanpak: Fifa

Organisatie: Fifa Dev Edition

Opdrachtgever: Bart

Groep nummer: 15

Datum: 1 mei 2017

Locatie: Breda, Radius College lokaal 330

Leden:

Wael

Lukas

Jeffrey

Inhoudsopgave

Pagina 1 - Inhoudsopgave

Pagina 2 - hoofdstuk 1: Achtergronden

Pagina 3 - hoofdstuk 2: Projectopdracht

Pagina 4 - hoofdstuk 3: Projectactiviteiten

Pagina 5 - hoofdstuk 4: Projectgrenzen

Pagina 6 - hoofdstuk 5: Producten

Pagina 7 - hoofdstuk 6: Kwaliteit

Pagina 8 - hoofdstuk 7: Projectorganisatie

Pagina 9 - hoofdstuk 8: Planning

Pagina 10 - hoofdstuk 9: Kosten en baten

Pagina 11 - hoofdstuk 10: Risico’s

Hoofstuk 1: Achtergronden

Dit project draait om sport! De docenten organiseren op de laatste projectdag een voetbaltoernooi waar wij aan mee gaan doen. Om de scores bij te houden, hebben de docenten bij ons een web-app met database besteld. Ook moet er een C#-app komen om te wedden op de uitslagen. De uitslagen moeten dus van de ene applicatie naar de andere overgezet kunnen worden.

Hoofstuk 2: Projectopdracht

We moeten een website maken waar je op teams kan wedden en een applicatie die aan de website vast zit. Er moet een inlog systeem voor de admin komen op de website om dingen aan te passen en natuurlijk een database. Er moeten teams en spelers kunnen aangemaakt worden en de website moet de ranking en de scores kunnen bijhouden. De database moet beschermt zijn en we gaan gebruik maken van bootstrap en OOP.

Hoofstuk 3: Projectactiviteiten

Hoofstuk 4: Projectgrenzen

Het project duurt 8 weken. Het hoort niet bij het project dat het 8 weken moet duren. Als groepje gaan we alleen maar op school werken. Voorwaarden om een applicatie in te leveren:

*Web Applicatie:*

Je hebt overzicht van teams op de website

Je kan teams toevoegen

Je kan de tijden van de wedstrijden zien

Je kan inloggen als een administrator

Als een administrator kan je tijden aanpassen

Als een administrator kan je scores van wedstrijden aanpassen

*C# applicatie:*

Als een administrator kan je database exporteren naar C#

In de C# applicatie kan je weds maken

Je kan database inladen als gebruiker

Je kan de score zien

Je kan inloggen als gebruiker

Hoofstuk 5: Producten

* Web applicatie/website
* Plan van aanpak
* Plan van eisen
* Technische test
* Functionele test
* Github link
* C# applicatie
* Database
* Functionele ontwerp
* Technische ontwerp
* Logboek
* Rapporten
* Samenwerkingscontract
* Code conventie
* Bereikbaarheidslijst

Hoofstuk 6: Kwaliteit

Kwaliteit testen bij op de grond van technische/functionele testen. Niet alleen wij gaan de producten controleren maar wij laten ook andere mensen de producten controleren. Wij gebruiken PDO om de database te beschermen. Om de web applicatie mooi te gebruiken wij bootstrap. Om goeie kwaliteit te leveren gaan we 2 keer een afspraak maken met onze opdrachtgever praten. Rapport maken aan de hand van de mening van de opdrachtgever.

Hoofstuk 7: Projectorganisatie

Organisatie:

Lukas is voorzitter

Wael is de notulist

Jeffrey is notulist

Lukas is altijd bereikbaar op het nummer 0614178272 en op het email [d172336@rocwb.nl](mailto:d172336@rocwb.nl)

Wael is altijd bereikbaar op het nummer 0685136904 en op het email [d187796@rocwb.nl](mailto:d187796@rocwb.nl)

Jeffrey is altijd behalve ’s ochtends bereikbaar op het nummer 0642861385 en op het email d225832@rocwb.nl

Informatie:

We hebben 2 afspraken gemaakt met de opdrachtgever. De uren

Verantwoording wordt geregeld op een website.

Hoofstuk 8: Planning

Hoofstuk 9: Kosten en Baten

Website

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Onderwerp | Gegevens | Low kosten | High kosten |
| Number of pages | 1-10 | $ 1,000 | $ 2,000 |
| Style of design | Simple yet attractive | $ 2,000 | $ 3,000 |
| Copywriting # of pages | None | $ 0 | $ 0 |
| SEO w/ Placement Guarantee | None | $ 0 | $ 0 |
| Responsive Design | Yes | $ 3,000 | $ 3,000 |
| Database Integration | Advanced | $ 4,000 | $ 10,000 |
| e-Commerce Functionality | Basic | $ 2,000 | $ 4,000 |
| CMS | Standard | $ 2,000 | $ 4,000 |
| Totaal | Totaal | $ 14,000 | $ 26,000 |

App

App kost $20,000

Hoofstuk 10: Risico’s

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Risico | Impact | Kans |
| Brand | 5 | 1 |
| Computer virus | 2 | 4 |
| Code corrupt | 5 | 2 |
| Ziekte | 1 | 5 |
| Niet komen opdagen | 2 | 3 |